

RETOS DEL WARGAME

- Explotación de vulnerabilidades.
- Encontrar archivos VIP del administrador.
- Cracking de passwords.
- Garantizar el acceso y post-explotación.
- Evaluar seguridad a nivel de Networking.
- Base de datos.
- Cifrado y esteganografía.
- Networking
- Encontrar archivos VIP ocultos.
- Computo Forense a dispositivo USB.

REGLAS DEL WARGAME

- Inscripción en planilla con nickname y nombre completo.
- El ganador del WarGame debe presentar su escarapela de asistencia al evento.
- Los ponentes no pueden participar en el concurso sin embargo pueden servir como apoyo a los participantes.
- Los participantes deben adjuntar screenshots y/o evidencia de los logros obtenidos.
- Solo se permite el ataque a las direcciones IP del WarGame, quien incumpla esta norma será descalificado.
- Los ganadores serán evaluados en concenso por el comité organizador del Wargame apoyado por supervisión de la Universidad.
- Se pueden organizar equipos para participar, pero el premio solo se entrega a una persona.
- No se deben borrar usuarios presentes en los servidores, ni modificar los passwords de los mismos.

OBJETIVOS

- 10.0.18.10
- 10.0.18.11
- 10.0.18.12
- 10.0.18.13
- Ataques a otras IP NO cuentan... DAS, DIJIN, FISCALIA, Fuerzas Militares, FBI, USSS, CIA, DEA, ICE y nosotros!!!... lo podemos estar monitoreando...

GRACIAS Y BIENVENIDOS

**INTERNET
SOLUTION**

